

Miškina mala šola

Cilji: seznaniti učence s prvimi koraki računalništva in uporabo didaktičnih računalniških iger pri vsakdanjem učenju.

Razred/učenci	Posebne dejavnosti	Potrebna gradiva	Pričakovani rezultati
1.in 2. razred	Uporaba računalnika in računalniških gradiv	Didaktično gradivo na računalniku, CD-jih, internetu	Učenci ob koncu ID samostojno uporabljajo načrtovano računalniško gradivo. Ob uporabi didaktičnega gradiva poglobljajo in nadgrajujejo znanje.

Opombe: Ure interesne dejavnosti izvajam v računalniški učilnici. Ker so ciljna skupina mlajši učenci, zanimanje pa kar veliko, si pridržujem pravico oblikovanja številčno manjših skupin, saj je delo precej individualno.